



**19. konferenca  
Dnevi slovenske informatike**

**Izkušnje z uvajanjem  
metode Scrum v časopisni  
hiši**

*Janez Urevc, Rok Štebe, Viljan Mahnič*

*16. 04. 2012*



## Uvod

---

- Uvedba metode Scrum v spletni oddelek časopisne hiše Delo.
- Projekt prenove spletnega mesta slovenskenovice.si.
- **Trajanje projekta:** 7 mesecev
- Izvedba portala na osnovi odprto kodnega CMS sistema Drupal.
- 4-6 članov razvojne ekipe, produktni vodja, 2 skrbnika metodologije
- Zakaj Scrum?
  - Spremenljive zahteve
  - Narava projekta: spletni projekti so tipičen primer projekta, kjer agilne metode pridejo v poštev
  - Kratki časovni roki



## Priprave na uvedbo

---

- **Razdelitev vlog**

- Produktni vodja: predstavnik uredništva, bogate izkušnje pri razvoju spletnih portalov, „ve kaj hoče“
- Skrbnik metodologije: 2 osebi (vodja oddelka in njegova pomočnica), noben od njiju ni bil časovno zmožen v celoti opravljati te naloge
- Razvojna skupina

- **Koncept „done“**

- Seznam pogojev, ki morajo biti izpolnjeni, da je neka zgodba sprejeta kot končana
- Pregledi med razvijalci, samodjeni testi skladnosti programske kode, dokumentacija, pregled in potrditev iz strani produktnega vodje

- **Dolžina iteracije:** 3 tedne

- **Ocenjevanje zahtevnosti zgodb:** metoda *Planning poker*

- **Izobraževanje udeležencev pred začetkom projekta.**



## Potek projekta

---

- **Potek tipične iteracije:**

- Četrtek 1. tedna: sestanek za načrtovanje iteracije
- 2. in 3. teden: trajanje iteracije, izvajanje vsakodnevnih sestankov
- Torek 4. tedna: sestanka za predstavitev rezultatov in uvajanje izboljšav

- **Sestava razvojne skupine** se med projektom nekoliko spreminja – se ne izkaže za najboljšo odločitev.

- **Dosledno spremljanje načrtovane in dejanske hitrosti.**

- **Načrt izdaje** ni nikoli v celoti definiran – to pripelje do zamikov roka predaje.

- **Sodelovanje s produktnim vodjo:**

- Zelo dobro, saj je šlo za zelo izkušenega naročnika
- Potrebno nekaj časa da se navadi na svojo vlogo
- Od PV se zahteva precej
- Njegova vloga je zelo pomembna za uspešen potek projekta



## Pridobljene izkušnje

---

- Vloga produktnega vodje je ključnega pomena.
- Podpora vodstva je nujna za uvedbo katerekoli metode.
- Pri uvajanju se čim bolj držimo priporočil metode.
- Če želimo imeti vpogled v časovni potek projekta, moramo nujno izdelati načrt izdaje.
- Ko se projekt začne prevešati v zadnji del, je lahko pritisk rokov zelo nevaren.
- Scrum se izkaže za zelo primerne v situacijah, ko so specifikacije zelo ohlapne in se pogosto spreminjajo.
- Skrbnik metode naj bo samo eden.
- Sestava razvojne skupine naj se med projektom ne spreminja.
- Koncept „done“ je zelo koristen za zagotavljanje kakovosti izdelka.



## Zaključek

---

- Projekt uspešen:
  - Naročnik zadovoljen z izdelano rešitvijo
  - Pozitivni odzivi stroke in uporabnikov
  - Rast prometa
- Največja pomanjkljivost projekta: zamik datuma izdaje
  - Če imamo rok izvedbe moramo izdelati načrt izdaje
  - Če se načrt izdaje spreminja, se bo najverjetneje spremenil tudi čas izvedbe
- **Glavni nauk:** na začetku se držimo priporočil metode. Metodo začnimo prilagajati svojim potrebam šele takrat, ko bomo res razumeli tudi ozadje in smisel teh priporočil.





***Hvala za vašo pozornost !***

*Vprašanja?*

*Pripombe?*

*Predlogi?*